DRINK!

PlayStation

このたびは、（株）キッドの
プレイステーション専用ソフト「PEPSIMAN」を
お買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用の前にこの解説書を
よくお読みいただき、より楽しくお遊びください。
また、いつでも見られるよう、大切に保管してください。

For Japan Only

SLPS 01762

PEPSI
same
great
TASTE
LET'S PLAY
THE GAME!

PEPSI

CONTENTS

CONTROLLER FUNCTIONS 4
操作方法

START UP INFORMATION 5
ゲームの始め方

HOW TO PLAY 6
ゲームの説明・遊び方

COMANNDO INFORMATION 7
ゲーム画面説明

STAGE INFORMATION 8,9
ステージ紹介

MEMORY CARD INFORMATION 10,11
メモリーカードについて

CONTROLLER FUNCTIONS

操作方法

[コントローラ]
各ボタンの操作はアナログコントローラと同じです。

[アナログコントローラ]

スタートボタン：ゲームのスタート / ゲーム中のポーズ
方向キー上＋□ボタン：ダッシュします
方向キー下＋□ボタン：ブレーキがかかります
方向キー左右：キャラクターの移動
○ボタン：項目の決定
×ボタン：ジャンプ / 項目のキャンセル
□ボタン：スライディング
（上記のボタン以外は使用しません。）

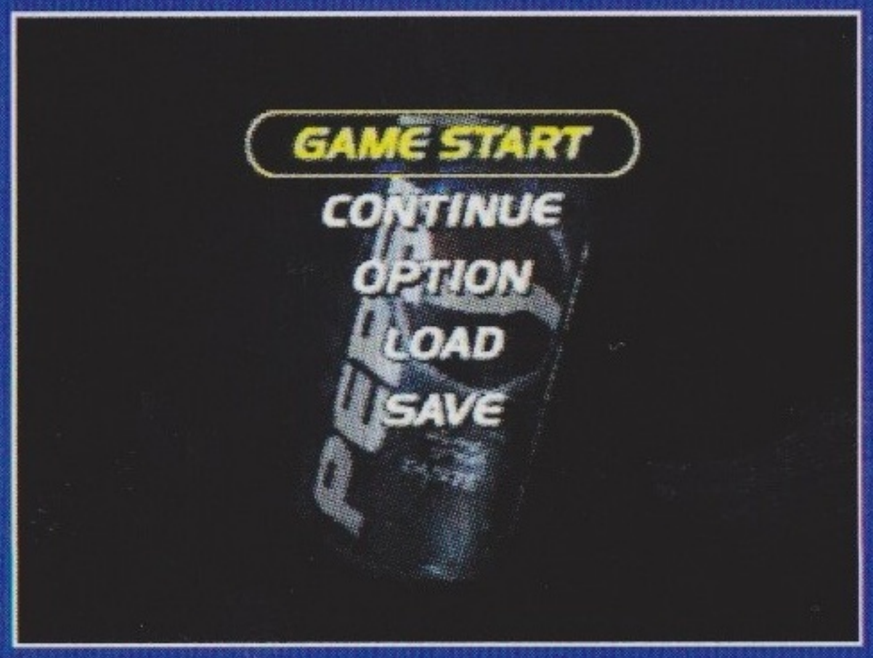
●アナログコントローラでのみ、振動による演出をお楽しみいただけます。振動のON/OFFに関しては、アナログモードスイッチのON（LED点灯時）OFFに関係なくOPTION画面で設定します。（5ページ参照）

●各ボタンの操作方法の種類（KEY CONFIG）はOPTIONで選択することができます。（5ページ参照）

START UP INFORMATION

ゲームの始め方

プレイステーション本体にCD−ROMを正しくセットし、POWERボタンをONにすると、タイトル画面があらわれます。スタートボタンを押すと、メインメニュー画面があらわれます。



[メインメニュー画面]

GAME START：最初からゲームを始めます。

CONTINUE：セーブデータをロードしたり、ゲームをプレイして、ステージをクリアしている場合表示されます。セーブデータをロードした場合、クリアした次のステージから始まります。ゲームオーバーになった場合、そのステージの最初から始まります。

OPTION：オプション画面へ進みます。

SAVE：プレイしたデータをセーブします。(11ページ参照)

ROAD：セーブしたデータをロードします。(11ページ参照)

[オプション画面]

各項目の設定変更を行うことができます。(方向キー上下で項目選択、方向キー左右で設定変更)

SOUND：ステレオとモノの選択ができます。

BIBRATION：アナログコントローラ(DUAL SHOCK)を使用し、「ON」を選ぶと振動機能をお楽しみいただけます。

KEY CONFIG：各ボタンの操作方法を、あらかじめ設定されている中から選択し、変更することができます。

EXIT：メインメニュー画面に戻ります

HOW TO PLAY

ゲームの説明・遊び方

●常に走り続けるペプシマンを操作して、ステージ毎に決まった制限時間内に、ゴールにたどり着く強制スクロールタイプのアクションゲームです。ペプシマンを途中で止めることはできません。
●ジャンプ、スライディング、ブレーキやダッシュでペプシマンを操り、コース上の様々なトラップ、障害物を避けながら、ゴールを目指します。

●ステージは全部で4つあり、1つのステージは3つのシーンで構成されています。シーン1と2は奥に進む面で、途中に2箇所のチェックポイントがあります。チェックポイントにタッチすることで、死んだ場合、そのチェックポイントから再開することができます。シーン3は敵に追いかけられて手前に向かって、ステージのゴールまで逃げ切る面です。（ステージ3は左右移動とジャンプのみの操作となります。）

●障害物にぶつかったりすると、ペプシマンのパワーが減っていきます。（スライディングやダッシュでダメージを受けずに破壊できる障害物もあります。）パワーが無くなったり、制限時間を過ぎた時は死んでしまいます。死んだ場合は、シーンの最初か、通過したチェックポイントからゲームが再開されます。残機数（ペプシマン）が0になるとゲームオーバーです。

●コース上に点在しているペプシ缶を拾うことで、ペプシマンのパワーを回復することができます。また、ステージクリア時に、集めた缶の数により残機数が増えます。

●クリアなどすると、お楽しみがいろいろあります。
◎全ステージを一度クリアすると:「FREE PLAY」（各シーンごとにプレイできるモード）と同時に初代ペプシマンがあらわれます。
◎コース上の缶を全部取ると:ワイヤーフレーム（線のみでできている）ペプシマンを選択することができます。
◎全ステージのレコードタイムを更新すると:「EXPERT MODE」（タイム、体力などが厳しいモード）があらわれます。
◎EXPERT MODEで全ステージをクリアすると:STELTH（ステルス）ペプシマンがあらわれます。

COMANND INFORMATION

ゲーム画面説明

ペプシマンのパワーをあらわします。障害物にぶつかってダメージを受けると、マークが小さくなります。あと1回ぶつかると死んでしまう場合、マークが点滅します。

各シーンごとの残りタイムを表示します。

各シ　の全体距離をあらわします。人間の形がペプシマンの位置をあらわします。

ペプシ缶を取った数をあらわします。缶を一定数集めることで、パワーを回復できます。シーン終了時に、取ったペプシ缶の数によってペプシマンの残機数が増えます。

各シーンをゴールするまでのトータルタイムを表示します。

ペプシマンの残機数をあらわします。0になるとゲームオーバーです。

［チェックポイント表示］
走行中にタッチすることで、チェックポイント通過となります。死んでしまった場合、通過したチェックポイントからの再開となります。

●ゲーム中にスタートボタンを押すとポーズ（一時停止）になります。もう一度スタートボタンを押すと解除されます。またポーズ中にセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押すと、メニュー画面に戻ることができます。

STAGE INFORMATION

ステージ紹介

STAGE 1:
SAN FRANCISCO

[ステージ1：サンフランシスコ]

自動販売機のペプシが売り切れ、ペプシを求める住民が暴動寸前だ。サンフランシスコの街を駆け抜けて、ペプシを待つ人々の元へ。急げペプシマン!

STAGE 2:
NEW YORK

[ステージ2：ニューヨーク]

ニューヨークでビル火災が発生。逃げ場を失った人々が屋上に閉じ込められている。ダウンタウンをぬけ、下水道から地下鉄へ、ビルをわたって疲れきった人々の元へ駆けつけろ。ペプシマン!

STAGE INFORMATION

ステージ紹介

STAGE 3 : TEXAS

[ステージ3：テキサス]

西部の荒野に飛行機が不時着した。このままでは、救助が来る前にみんな喉の渇きでやられてしまう。荒野を駆け抜け彼らの元へ。急ぐんだペプシマン!

STAGE 4 : PEPSI CITY

[ステージ4：ペプシシティー]

ペプシー色の街“ペプシシティー”。この街の全てをつかさどるセントラルコンピューターが暴走した。世界中のペプシを生産している巨大工場にあるセントラルコンピューターを正常に戻すのだ。急げ、走れ、ペプシマン!

MEMORY CARD INFORMATION

メモリーカードについて

このゲームは、メモリーカードを使用することにとり、ゲームのデータをセーブ・ロードすることができます。

[セーブについて]

●セーブがおこなえるのは、メインメニュー画面のみです。セーブをする場合は、ゲームオーバーになってメインメニュー画面に戻った時におこなうことができます。

●ゲームをセーブすると、その時ゲームオーバーになったステージまでのデータが記録され、再開時には、そのステージの最初からのゲームのスタートになります。

●1枚のメモリーカードにセーブできるデータは1個です。その後は、そのデータ上に上書きされていきます。セーブされる内容は、プレイデータとオプション画面で設定した各項目の内容です。

●メインメニュー画面でセーブを選択すると、画面下部にメッセージが表示されますので、表示に従ってセーブをおこなってください。

[ロードについて]

●データのロードはメインメニュー画面でおこなうことができます。メインメニュー画面でロードを選択すると、画面下部にメッセージが表示されますので、表示に従ってロードをおこなってください。

●タイトル画面でスタートボタンを押す前に「PEPSIMAN」のセーブデータの入っているメモリーカードが差し込んである場合、スタートボタンを押した時点で、データを自動的にロードします（オートロード）。オートロードに失敗した場合は、再度ロードを選択して、ロードをおこなってください。

◎ステージを全部クリアーしたりすると「お楽しみ」がありますので、クリアーデータは必ずセーブすることをお勧めします。

◎データ記録用に1ブロック使用します。

◎データのセーブ・ロードをおこなう前に、メモリーカードをプレイステーション本体のメモリーカード差込口1に差し込んでおいてください。

◎セーブ・ロード中のメモリーカードの抜き差しは絶対に行わないでください。

MEMORY CARD INFORMATION

メモリーカードについて

メモリーカードにつての表記は、ゲーム画面中全て英文で表示されます。

CHECKING Memory card	メモリーカードチェック中
NO DATA	セーブデータがありません
NO Memory card	メモリーカードが入ってません
INSERT Memory card	メモリーカードを入れてください。
DATA AUTO LOADING	セーブデータのオートロード中
DATA LOAD (YES○ NO×)	データをロードしますか
DATA SAVE (YES○ NO×)	データをセーブしますか
OVERWRITE (OK○ NO×)	データを上書きしますか
DATA LOADING	データロード中
DATA SAVING	データセーブ中
SAVE FAILED	セーブ失敗
LOAD FAILED	ロード失敗
Memory card UNFORMAT	メモリーカードがフォーマットされていません
FORMAT (YES○ NO×)	メモリーカードをフォーマットしますか
FORMATTING	メモリーカードをフォーマット中です
FORMAT FAILED	フォーマット失敗
Memory card IS FULL	メモリーカードがいっぱいです。
COMPLETE	完了（ロード、セーブ、フォーマット共通）
SAVE DATA IS BROKEN	セーブデータが壊れている時

STAFF CREDITS

Executive Producer ; HISAYOSHI ICHIKAWA

Producer : KAZUHIRO ICHIKAWA

Game Design : NOBUAKI UMEDA, NOZOMI TAKEGUCHI, KEISUKE ITOU

Map Design : NOBUAKI UMEDA, KEISUKE ITOU

Game Program : AKIRA MIYAGOE, AKIHISA YAMADA

Graphic Design : NOZOMI TAKEGUCHI, MIDORI ONODERA,
KAZUHIRO ICHIKAWA, HIROSHI MORIYAMA, NAOSUKE ISHIZUKA,
HIROAKI MASUDA, KOUTARO UCHIKOSHI

Sound Effect : TAKESHI ABO

Voice Coordinate : CSR・CORPORATION

Voice Actor : JACK EVANS

Opening Movie : PYLAMID FILM INC.

Publicity : TOHRU TAKAHASHI, WATARU NIIDA, KIYOMI YADA

Package Design : KAZUHIRO KISHI

Special Thanks : EMPEROR KITADA, SYUNSAKU NISHIGAKI,
HIDEMI SOTOMURA, SHINYA NAKAYAMA, SATOSHI UCHIDA,
TAKUYA NISHIMURA, KATSUAKI HASHIMOTO

Coordinate : ORSEN CO., LTD

●パッケージ及び解説書に使用している画面写真は開発段階のものになっており、商品と一部異なる場合がありますのでご了承ください。●ゲーム内容についての電話でのお問い合わせは、一切お答えできませんのでご了承ください。●商品には万全の注意をはらっておりますが、プログラム上予期できない不都合が発見される場合がありますので、万一誤作動をおこすような場合がございましたら、弊社までご一報くださいますようお願いいたします。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

SLPS 01762

PEPSI and PEPSI-COLA are registered Trademarks used under License from PepsiCo, Inc. ©KID 1998
"PlayStation" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.